

MONSANTO E AS ESCOLAS

28 - 31 OUT

10H - 16H

Centro de Interpretação de Monsanto

28 DE OUTUBRO

A Corda dos Sentidos

Grau de Ensino: 1º ciclo

Descrição: Fechem os olhos e permitam que os vossos sentidos vos guiem para uma ligação mais íntima com a Natureza, sentindo os seus aromas e a suas texturas.

Promotor: Equipa de Sensibilização Ambiental, DMAEVCE

Vem aprender como cuidar do planeta com os ODS

Grau de Ensino: 1º ciclo

Descrição: Com recurso a um conjunto de cubos de grande dimensão os alunos vão aprender sobre os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável e como através deles podemos ajudar para um planeta mais sustentável.

Promotor: Equipa de Sensibilização Ambiental, DMAEVCE

O Botão Sabichão 10h-12h

Grau de Ensino: 1º e 2º ciclo

Descrição: Atividade lúdica, em forma de jogo, para conhecer alguns dos segredos do mundo das plantas. Há flores no Inverno? Existem plantas comestíveis? Qual o maior fruto do mundo? Porque é que as folhas são verdes? Porque é que as flores cheiram bem?

Promotor: Equipa da Estufa Fria, DMAEVCE

Espreita e Descobre a Estufa fria de Lisboa (Maleta pedagógica) 10h-12h

Grau de Ensino: 1º, 2º e 3º ciclo

Descrição: Conjunto de recursos pedagógicos, com o objetivo de proporcionar, aos docentes, meios que contribuam para a rentabilização pedagógica na visita à Estufa Fria de Lisboa

Promotor: Equipa da Estufa Fria, DMAEVCE

29 DE OUTUBRO

Contos da Floresta

Grau de Ensino: Pré-Escolar

Descrição: O prazer de ouvir contar histórias e de potenciar a fantasia e a imaginação.

Promotor: Equipa de Sensibilização Ambiental, DMAEVCE

Em que Habitat Vives? 10h-12h

Grau de Ensino: Pré-Escolar e 1º ciclo

Descrição: Jogo sobre as espécies animais, os seus habitats, as suas características e formas de adaptação

Promotor: WWF

Oceano na Corda Bamba 10h-12h

Grau de Ensino: 2º e 3º ciclo

Descrição: Utilização da jenga juntamente com um baralho de cartas onde estão descritas algumas ameaças e boas práticas ligadas aos Oceanos. Atividade que aborda as ameaças e boas práticas relacionadas com os Oceanos.

Promotor: WWF

Ação Climática

Grau de Ensino: 1º e 2º ciclo

Descrição: Jogo de tabuleiro que de uma forma lúdica e divertida aborda a temática das Alterações Climáticas

Promotor: Equipa de Sensibilização Ambiental, DMAEVCE

30 DE OUTUBRO

Jogo da Memória de Água Doce 10h-12h

Grau de Ensino: Pré-escolar e 1º ciclo

Descrição: Ficar a conhecer algumas das espécies presentes nos nossos rios.

Promotor: WWF

Oficina a Minha carteirainha ECO

Grau de Ensino: 1º, 2º e 3º ciclo

Descrição: Sabias? Que consigo ser várias coisas...

Recorrendo a criatividade fomenta-se a reutilização de diversos materiais para novas funcionalidades. Assim transformo um pacote de leite numa carteira porta-moedas.

Promotor: Equipa de Sensibilização Ambiental, DMAEVCE

A Aprendiz 10h-12h

Grau de Ensino: 2º e 3º ciclo

Descrição: Jogo que tem como objetivo responder a um conjunto de perguntas. Cada grupo ganha pontos consoante as respostas corretas. Os alunos ficam a conhecer alguns dados sobre o nosso impacto no planeta ligado à utilização de água doce e o impacto da nossa alimentação na utilização da água doce.

Promotor: WWF/ANP - Associação Natureza Portugal

31 DE OUTUBRO

Roleta Ambiental: Vem Ver que Sabes!

Grau de Ensino: 1º e 2º ciclo

Descrição: Roleta de perguntas e desafios com vários temas sobre o ambiente.

Promotor: Equipa de Sensibilização Ambiental, DMAEVCE

A Dança das Abelhas e Bebedouros para Insetos

Grau de Ensino: 1º ciclo

Descrição: Sabes que as abelhas falam umas com as outras? Uma das suas linguagens é a dança.

Promotor: Equipa de Sensibilização Ambiental, DMAEVCE

Jogo dos insetos, memória e dança

Grau de Ensino: 1º e 2º ciclo

Descrição: Sabes a importância dos insetos para a vida do planeta? Vem descobrir essa importância nesta atividade.

Promotor: Equipa de Sensibilização Ambiental, DMAEVCE

28 - 31 OUTUBRO

Descoberta dos Polinizadores:

A Dança das Abelhas e Bebedouros para Insetos

Grau de Ensino: 1º ciclo

Descrição: Será que tens boa memória? Vamos lá testar com o jogo dos polinizadores. Sabes que as abelhas falam umas com as outras? Uma das suas linguagens é a dança.

Promotor: Quercus

Jogos Tradicionais

Grau de Ensino: Pré-escolar e 1, 2, 3º ciclos

Descrição: Dinamização de jogos tradicionais portugueses

Promotor: Equipa de Sensibilização Ambiental, DMAEVCE

Metodologia para Elaboração de um Kit de Emergência

Grau de Ensino: 1º ciclo

Descrição: Vem aprender como podes criar um kit para situações de emergência.

Promotor: Serviço Municipal de Proteção Civil

28 e 29 OUTUBRO

Olha para o Alto

Grau de Ensino: 2º e 3º ciclo

Descrição: E se olharmos o mundo de uma outra perspetiva, será uma sensação assim tão diferente daquela que conhecemos? Um simples espelho e um percurso na floresta pode despertar em nós uma sensibilidade estranha, mas também divertida.

Promotor: Equipa de Sensibilização Ambiental, DMAEVCE

28 - 30 OUTUBRO

Plantas e Bichos

Grau de Ensino: 1º ciclo

Descrição: Era uma vez uma cidade que, por causa de uns ventos "maluquinhos", tinha ficado com as suas plantas e bichos todos fora dos seus sítios. Os habitantes desta cidade estavam muito cansados e por isso vieram pedir ajuda aos alunos para encontrarem os sítios e as casas respetivas de cada planta e bicharoco.

Promotor: Equipa de Sensibilização Ambiental, DMAEVCE

Descobre o Parque Florestal de Monsanto

Grau de Ensino: 1º, 2º e 3º ciclo

Descrição: Será que conheces bem o PFM? A brincar os jogadores descobrem e aprendem novos conceitos e algumas curiosidades sobre o parque.

Promotor: Equipa de Sensibilização Ambiental, DMAEVCE

Oficina EcoBola

Grau de Ensino: 1º ciclo

Descrição: Sabias que os teus avós e bisavós brincavam com eco-bolas? Com foco particular para a indústria têxtil, uma das mais poluidoras do planeta, abordaremos o que cada um (e... não estás sozinho), poderá fazer para tornar este mundo um lugar mais centrado na natureza e não tanto em nós mesmos. Vamos repensar o uso único/descartável e tentar que vários objetos do nosso dia a dia, possam seguir um curso diferente, um curso mais circular.

Promotor: Equipa de Sensibilização Ambiental, DMAEVCE

29 e 31 OUTUBRO

Letras, Cores e Saberes Verdes

Grau de Ensino: Pré-escolar, 1º e 2º ciclo

Descrição: Jogos pedagógicos e lúdicos que motivam os alunos para aprendizagens multidisciplinares e desenvolvimento de conhecimentos e competências, tendo como temática central o Parque Florestal de Monsanto e a cidade de Lisboa.

Promotor: Departamento de Educação

Oficina Plantas que Dão Cor

Grau de Ensino: Pré-escolar, 1º ciclo

Descrição: Estás preparado para a magia das plantas, quantas cores a flor tem?

Promotor: Equipa de Sensibilização Ambiental, DMAEVCE

29 - 31 OUTUBRO

Jogo Coletivo: Viva os Objetivos (ODS)! | Brincar e Construir o Futuro

Grau de Ensino: 2º e 3º ciclos

Descrição: Ainda não conheces os objetivos de desenvolvimento sustentável globais? Bora! Vamos lá descobrir e saber o que podemos fazer, no nosso dia a dia, para ajudar a atingir os 17 objetivos até 2030.

Promotor: Equipa de Sensibilização Ambiental, DMAEVCE

30 e 31 OUTUBRO

Oficina BioBombas 10h-12h

Grau de Ensino: Todos

Descrição: Sabes o que são Biolamas? Vem aprender como com Biolamas, água e sementes de plantas autóctones podes criar uma biobomba.

Promotor: Águas do Tejo do Atlântico

Contos da Floresta

Grau de Ensino: 1º ciclo

Descrição: O prazer de ouvir contar histórias e de potenciar a fantasia e a imaginação.

Promotor: Equipa de Sensibilização Ambiental, DMAEVCE

Oficina de Observação na Floresta

Grau de Ensino: 1º e 2º ciclo

Descrição: Será que existem potencialidades nos espaços promotores da biodiversidade como os parques e jardins da cidade de Lisboa? Visita exploratória, onde se observa e se dá a conhecer as várias espécies vegetais e animais, utilizando métodos expositivos, interrogativos e ativos.

Promotor: Equipa de Sensibilização Ambiental, DMAEVCE

Atividades gratuitas mediante inscrição para: monsanto.inscricoes@cm-lisboa.pt